

CAMPIONATO TRIAL ATTACK 2023

CLASSI:

- TRIAL ABS
- TRIAL LEXAN

TRIAL ABS:

CARATTERISTICHE ESTETICHE MODELLO

- Il modello deve avere una carrozza in scala 1/10 – 1/9 con caratteristiche morfologiche simili a quelle di un fuoristrada realistico, pertanto, **non è necessaria la replica di un modello reale ma tassativamente con caratteristiche estetiche realistiche e non di fantasia.**
- il materiale delle scocche dei veicoli dovrà essere di materiale rigido come **ABS, PLA, Forex, stirene o legno (sono vietate pertanto carrozzerie in lexan per questa categoria);**
- Le scocche inoltre potranno anche essere autocostruite o stampate in 3D ma dovranno avere **caratteristiche estetiche realistiche e non di fantasia; il materiale utilizzato per la costruzione di esse dovrà essere tra quelli riportati al punto precedente;**
- le scocche non devono subire dei restringimenti né nella parte anteriore e né alla parte posteriore della scocca;
- Sono vietate le carrozze con Boat Sides.
- Ammessi Pick-up, Flatbed purché il cassone e/o il pianale di carico copra integralmente elettronica, trasmissione e longheroni **protendendosi oltre il limite esterno delle bocce differenziali e dovrà estendersi almeno 15 mm oltre le ruote posteriori.**
- Il pianale o il cassone **deve essere largo come la cabina e dovrà estendersi oltre le ruote posteriori di minimo 1,5cm e dovrà essere appoggiato al telaio.**
- I mezzi dovranno essere provvisti di interno in 2D oppure 3D. Gli interni 3D sono considerati validi solo se formati da: **il cruscotto, almeno un sedile (seduta + schienale), almeno un omino intero e il relativo fondo e tunnel centrale dell'abitacolo;**
- Elettronica coperta da qualsiasi angolazione si guardi il modello in assetto di marcia (con modello appoggiato a terra);
- Tutti gli accessori, come strop, piastre sabbia, ancora da terra, etc; **devono essere fin dalla partenza**
posizionati sul modello, una volta utilizzati, prima di ripartire, dovranno essere riposti sul modello
se si vorranno riutilizzare.

CARATTERISTICHE TECNICHE MODELLO

- Il modello deve essere dotato di 2 assi ed un telaio a longheroni/vaschetta che copra entrambi i differenziali protendendosi oltre il limite esterno delle bocce, si specifica altresì che il veicolo deve essere munito di ammortizzatori su entrambi gli assi e dovrà essere munito di link al ponte (**non sono accettati telai autoportanti senza ammortizzatori e link**).
- Bumper anteriore obbligatorio ancorato al telaio o alla carrozzeria (se carrozzeria già provvista di paraurti) largo quanto la carrozza, (vedi sotto esempi ammessi – **N.B. per il Wrangler l'esempio vale per il paraurti NON per i passaruota**)



con uno spessore minimo di 3mm (la traversa del telaio non viene considerata come paraurti) al posteriore il paraurti è obbligatorio e deve essere largo quanto la scocca.

I bumper devono essere in materiali rigidi e non devono flettere (no paraurti in nylon) o devono essere gli originali della carrozzeria.

- le gomme anteriori non dovranno eccedere il paraurti;
- Le 4 ruote dovranno essere coperte per almeno 1/3 della carrozzeria/passaruota, sono ammessi passaruota supplementari, ma sempre realistici (non sono ammesse "alette" di lexan o di nastro adesivo o altri derivati);
- I cerchi possono avere un diam. max di 2,2 pollici. Gli pneumatici possono avere un diam. max di 121 mm (farà fede la misura dichiarata dal produttore).
- È consentito l'intaglio degli pneumatici, ma è vietato ogni genere di taglia e cuci;
- È consentito l'uso del verricello e del servo sul ponte;
- Motore ed elettronica libera. (alimentazione consentita max voltaggio 3s)
- La batteria ed il resto dell'elettronica (escluso il motore) possono anche essere montati all'interno della carrozzeria/pianale purché non siano basculanti e siano ben occultati.
- Sono consentiti solo mezzi con un motore montato sul telaio;
- È consentito lo zavorramento, ma dovrà essere adeguatamente mimetizzato o verniciato (**l'opportuna "mascheratura" sarà verificata in sede di verifica del mezzo**);
- Non è consentito l'uso di 4ws*, dig*, bloccaggio/sbloccaggio differenziali, ponti spider ed sistemi

atti a variare l'assetto del modello (qualora siano presenti vanno bloccati/non utilizzati durante la gara, pena la squalifica immediata dalla competizione);

- È consentito l'utilizzo del cambio;

TRIAL LEXAN

CARATTERISTICHE ESTETICA MODELLO

- Il modello deve avere una carrozza in scala 1/10 – 1/9 con caratteristiche morfologiche simili a quelle di un fuoristrada realistico, pertanto, **non è necessaria la replica di un modello reale ma tassativamente con caratteristiche estetiche realistiche e non di fantasia.**
- Sono vietate le carrozze con Boat Sides.
- Ammessi Pick-up, Flatbed e Truggy purché il cassone/pianale e/o tubolare copra integralmente elettronica, trasmissione e longheroni protendendosi oltre il limite esterno delle bocce differenziali
- Il pianale/cassone, tubolare deve essere largo come la cabina, e potrà restringersi con una larghezza minima non inferiore a quella del telaio.
- I mezzi dovranno essere provvisti di interno 2D o 3D

Requisiti minimi Interni 2D: cruscotto, un sedile (solo schienale), omino mezzo busto.

Requisiti minimi interni 3D: il cruscotto, almeno un sedile (seduta + schienale), almeno un omino intero e il relativo fondo e tunnel centrale dell'abitacolo.

Se sprovvisti d'interno è obbligatorio oscurare tutti i finestrini e il parabrezza della carrozzeria.

- Elettronica coperta da qualsiasi angolazione si guardi il modello in assetto di marcia (con modello appoggiato a terra)
- Tutti gli accessori, come strop, piastre sabbia, ancora da terra, etc; **devono essere fin dalla partenza**

posizionati sul modello, una volta utilizzati, prima di ripartire, dovranno essere riposti sul modello

se si vorranno riutilizzare.

CARATTERISTICHE TECNICHE MODELLO

- Il modello deve essere dotato di 2 assi ed un telaio a longheroni/vaschetta che copra entrambi i differenziali protendendosi oltre il limite esterno delle bocce, si specifica altresì che il veicolo deve essere munito di ammortizzatori su entrambi gli assi e dovrà essere munito di link al ponte (**non sono accettati telai autoportanti senza ammortizzatori e link**).
- Bumper anteriore obbligatorio ancorato al telaio (no paraurti integrati nella carrozzeria) dovrà essere più largo dei longheroni di almeno 10mm per parte e dovrà avere **uno spessore minimo di 3mm (pertanto le traverse del telaio allargate e spacciate per paraurti non verranno accettate in fase di verifica del mezzo)** mentre al posteriore non è obbligatorio l'utilizzo.

I bumper devono essere in materiali rigidi e non devono flettere (no paraurti in nylon).

- Le 2 ruote anteriori dovranno essere coperte per almeno 1/3 della carrozzeria/passaruota, sono ammessi passaruota supplementari, ma sempre realistici (non sono ammesse "alette" di lexan o di nastro adesivo o altri derivati);

- I cerchi possono avere un diam. max di 2,2 pollici. Gli pneumatici possono avere un diam. max di 121 mm (farà fede la misura dichiarata dal produttore).

Consentito l'intaglio degli pneumatici, è vietato ogni genere di taglia e cucì.

- Consentito l'uso del verricello e del servo sul ponte.

- Motore ed elettronica libera. (alimentazione consentita max voltaggio 3s)

La batteria ed il resto dell'elettronica (escluso il motore) possono anche essere montati all'interno della carrozzeria/pianale purché non siano basculanti e ben occultati.

- Sono consentiti solo mezzi con un motore montato sul telaio;

- È consentito lo zavorramento, ma dovrà essere adeguatamente mimetizzato o verniciato (**l'opportuna "mascheratura" sarà verificata in sede di verifica del mezzo**);

- Non è consentito l'uso di 4ws*, dig*, bloccaggio/sbloccaggio differenziali, ponti spider e di sistemi atti a variare l'assetto* del modello (*: qualora siano presenti vanno bloccati/non utilizzati durante la gara, pena la squalifica immediata dalla competizione)

- Consentito l'utilizzo del cambio.

SVOLGIMENTO DELLA GARA

- Verranno stilate 2 classifiche, una generale ed una Categoria ABS.

- Ogni categoria si disputerà su 2 prove, l'ordine di partenza sarà casuale;

- Il percorso è delimitato e tracciato da indicatori direzionali, saranno posizionate le porte di avanzamento con larghezza minima di 31 cm. I marcatori delle porte saranno costituiti da semi palline, bandierine, fettucce ed elementi del percorso appositamente marcati;

- **Il percorso non potrà essere provato, pena esclusione dalla gara;**

- La classifica verrà redatta in base al minor numero di punti penalità, in caso di parità verrà valutato il minor tempo di percorrenza;

- Ogni percorso di gara avrà un tempo massimo di percorrenza che verrà dichiarato a tutti i concorrenti nel briefing pregara;

- **Durante lo svolgimento della gara, intorno al tracciato interessato dalla stessa, potranno presenziare solo max 2 fotografi, oltre al giudice ed al pilota che in quel momento è in**

competizione.

TUTTI GLI ALTRI DOVRANNO TENERSI A DEBITA DISTANZA PER PERMETTERE AL PILOTA LA REGOLARE MANCHE DI GARA CHI NON VORRA' SEGUIRE QUESTA REGOLA VERRA' ALLONTANATO DAL GIUDICE STOPPANDO IL TEMPO E LA MANCHE AL PILOTA IN GARA.

- I piloti non impegnati nello svolgimento della gara potranno usufruire del resto dell'impianto non adibito a percorso.

PUNTEGGI E PENALITA'

Punti Bonus

Interni 2D: -5 punti (categoria lexan) 0 punti (categoria ABS)

Interni 3D: -10 punti (categoria lexan e ABS)

No interno: nessun punto bonus (categoria lexan)

Punti Penalità

Avanzamento: -2 Punti per ogni porta superata

Retromarcia: Nessuna penalità

Tocco porta: +10 punti valido per ogni singola pallina/paletto/bandierina (la porta si riattiverà una volta superata)

La porta si intende superata quando entrambi gli assi sono passati oltre la linea della porta.

Es: se la porta viene superata, e facendo retromarcia si dovesse ritoccare la porta, in questo caso verrebbe data un'altra penalità di tocco porta.

Tocco fettuccia: +10 punti per ogni fettuccia/cordino che viene toccata con qualsiasi parte del modello (fettuccia/cordini sempre attivi)

Ribaltamento: +5 punti facendo perno su due gomme il modello verrà rimesso in "marcia" dal giudice secondo le indicazioni del concorrente.

Se non sarà possibile effettuare il "rollover" (es: il modello si incastra tra due rocce) verrà applicata la penalità di riposizionamento.

Se nel farlo verranno toccate fettucce, porte o si uscirà dal percorso di gara verranno segnate anche queste ulteriori penalità.

Il ribaltamento si intende solo quando il modello si appoggia su un fianco, se si appoggia con il tetto verrà considerata la penalità di riposizionamento, nel caso in cui non sia possibile il recupero tramite verricello.

Nessuna penalità se il mezzo ritorna sulle ruote da solo, con l'ausilio del gas, sterzo...

Riposizionamento/fuori percorso gara: +15 punti il modello verrà riposizionato dal giudice con le gomme posteriori in linea con l'ultima porta superata, **Il "fuori percorso" verrà segnato solo quando il modello uscirà dal tracciato di gara con tutte e 4 le gomme.**

Verricello: +5 punti ad ogni utilizzo.

Manutenzione: +20 punti in caso di rottura o di cambio batteria verrà stoppato il tempo di gara, e quando sarete pronti il giudice vi riammetterà in gara. Il modello verrà riposizionato dal giudice nell'esatta posizione in cui si trovava prima del blocco e successivamente farà ripartire il cronometro. Tempo massimo per la riparazione di "30 minuti"

- Limite massimo penalità: 100 punti a zona.

Al raggiungimento di tale soglia la gara del concorrente, in quella specifica zona, sarà considerata conclusa.

ASSEGNAZIONE PUNTEGGI CLASSIFICA

La sommatoria delle 2 prove darà luogo alla classifica di giornata (in caso di parità di punti verrà considerato il tempo di percorrenza) e saranno assegnati i punteggi secondo il seguente schema:

Posizione	Punti	Posizione	Punti	Posizione	Punti
1° Classificato	400	2° Classificato	370	3° Classificato	340
4° Classificato	310	5° Classificato	280	6° Classificato	250
7° Classificato	220	8° Classificato	200	9° Classificato	180
10° Classificato	160	11° Classificato	150	12° Classificato	140
13° Classificato	130	14° Classificato	120	15° Classificato	110
16° Classificato	100	17° Classificato	96	18° Classificato	92
19° Classificato	88	20° Classificato	84	21° Classificato	82
22° Classificato	80	23° Classificato	78	24° Classificato	76
25° Classificato	74	26° Classificato	72	27° Classificato	70
28° Classificato	68	29° Classificato	66	30° Classificato	64
31° Classificato	62	32° Classificato	60	33° Classificato	58
34° Classificato	56	35° Classificato	54	36° Classificato	52
37° Classificato	50	38° Classificato	48	39° Classificato	46

Dal 40° classificato non si prenderanno punti.